

STEF WENSINK

3G FYSIEK TECHNISCH

PRODUCT

LEERUITKOMSTEN DATAPUNT 3G

3.2.1 Je ontwikkelt een werkend technisch prototype waarmee je de basisprincipes van programmeren kunt aantonen

3.2.2 Je maakt in je uitleg navolgbaar dat je de basisprincipes van programmeren begrijpt.

```
prullenbak_sensor_led_buzzer.ino
1  #include <Servo.h>
2
3  Servo servo1;
4  const int trigPin = 9;
5  const int echoPin = 8;
6  const int greenLed = 6; // Groene LED voor open-indicatie
7  const int redLed = 5;   // Rode LED voor sluit-indicatie
8  const int whiteLed = 4; // Witte LED voor normale positie
```

Werkend technisch prototype

Bekijk pagina

```
30
31  if (distance > 0 && distance <= 20) {
32      digitalWrite(whiteLed, LOW); // Zet de witte LED uit wanneer de servo beweegt
33      digitalWrite(greenLed, HIGH); // Zet de groene LED aan wanneer de servo opent
34      moveServo(180); // Beweeg naar 180°
35      delay(5000); // Blijf 5 seconden op 180°
36      digitalWrite(greenLed, LOW); // Zet de groene LED uit na 5 seconden
37  } else {
38      moveServo(90); // Beweeg terug naar 90°
39      digitalWrite(whiteLed, HIGH); // Zet de witte LED weer aan bij normale positie
40  }
41
```

Basisprincipes programmeren

Bekijk pagina